

## Beispiel-Umsetzungsplan

Bei den **You!Mynd** Angeboten handelt es sich um ein Baukastensystem. Je nach Kapazität und Bedarf können unterschiedlich viele Angebote miteinander kombiniert werden. Der Mynd!Check und die Mynd!Casts, die beide frei auf [www.youmynd.de](http://www.youmynd.de) zugänglich sind, werden nicht von You!Mynd Trainer/innen (Mynd!Guides) angeleitet. Sie sind im exemplarischen Ablauf für eine Klasse über ein Schulhalbjahr integriert (siehe Abbildung), werden jedoch nicht separat gebucht. Die Mynd!Class, der Mynd!Coach und das Mynd!Game müssen jedoch aus Gründen der Qualitätssicherung von offiziellen Mynd!Guides angeleitet werden. Sie können einzeln oder kombiniert gebucht werden (für Beispiele siehe I.3).

### I.1 Variabler Umfang

Der Umfang der **You!Mynd** Angebote pro Schule kann sehr variabel gestaltet werden, denn:

- Das Seminar für mehr Selbstbewusstsein (Mynd!Class) hat eine variable Dauer. Es besteht aus 4 Modulen, die jeweils 90 Minuten (eine Doppelstunde) dauern und – je nach Bedarf und Kapazität – flexibel miteinander kombiniert werden können. Das heißt das Seminar kann pro Klasse entweder 2, 4, 6 oder 8 Unterrichtsstunden umfassen.
- Die Mynd!Class und der Mynd!Coach können optional auch online gebucht werden: Entweder als Online-Seminar in Echtzeit oder als Online-Selbstlernprogramm (LMS) orts- und zeitunabhängig.
- Die Berufsschule kann selbst entscheiden, wie viel Personal sie einbindet. Die analogen Veranstaltungen vor Ort (Mynd!Game, Mynd!Class und Mynd!Coach) werden i. d. R. durch das **You!Mynd** Projektbüro bzw. andere externe Trainer/innen angeleitet. Die Lehrenden können aber optional als Multiplikator/innen (Mynd!Coach / Dauer: 3 Zeitstunden) und auch als zertifizierte **You!Mynd** Trainer/innen (Mynd!Guides / Dauer: 1 Tag zzgl. Mynd!Coach im Vorfeld) ausgebildet werden. Damit haben Sie im Sinne der Qualitätssicherung die Befugnis, das Mynd!Game, die Mynd!Class und den Mynd!Coach auch selbst anzuleiten.

### I.2 Zeitliche Planung

Bezüglich der Laufzeit von You!Mynd Aktivitäten an den einzelnen Berufsschulen gibt es keine Vorgaben seitens des Projektbüros. Im Sinne der Nachhaltigkeit ist es jedoch wünschenswert, wenn nicht nur „einmalige Aktionen“ veranstaltet werden, sondern die Angebote z. B. über ein Halbjahr oder ein Schuljahr verteilt werden (siehe Abbildung). Wann immer weitere Bedarfe entstehen sollten, können in Absprache mit der zugehörigen Betriebskrankenkasse und dem Projektbüro neue Umsetzungen geplant werden.

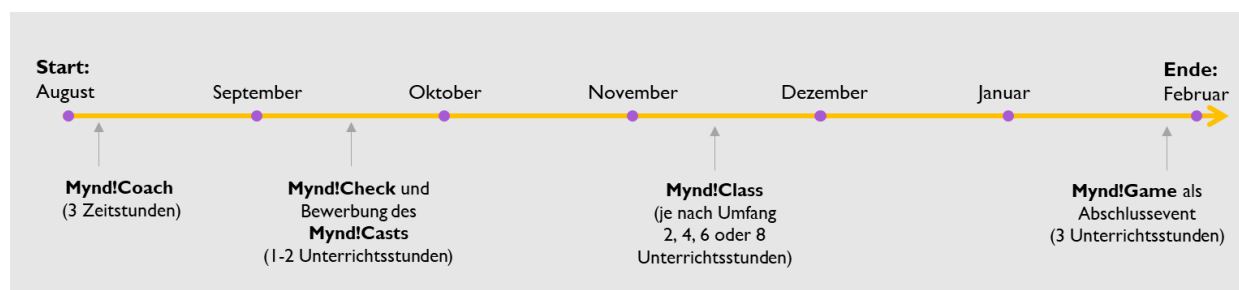


Abbildung: Exemplarischer Ablauf für eine Klasse über ein Schulhalbjahr.

### I.3 Umsetzungsbeispiele

Um sich eine potenzielle Umsetzung konkreter vorstellen zu können, sind nachfolgend 3 mögliche Kombinationsvarianten aufgeführt. Die Anzahl der eingesetzten Trainer/innen und damit angeleiteten Klassen/Lehrenden ist hier nur exemplarisch und kann individuell angepasst werden – genauso wie das Seminarformat (analog oder digital) und der Umfang der Mynd!Class (Anzahl der Module).

**Wichtig:** Für die Buchung der Mynd!Guides ist eine frühe Absprache mit dem Projektbüro notwendig, insbesondere, wenn mehr als 3 Trainer/innen parallel eingesetzt werden sollen.

#### Variante 1: Vollversion

Angebot	Umfang für die Schule	Anzahl Mynd!Guides	Reichweite
<b>Mynd!Class + Mynd!Game</b>	1 Aktionstag vor Ort mit dem Mynd!Game und dem Basismodul der Mynd!Class. <i>Info: Für dieses ganztägige Event (5-6 Unterrichtsstunden) wird pro Klasse ein/e Trainer/in benötigt. <b>Wichtig:</b> Aufgrund der ggf. hohen Trainer/innenzahl muss hier besonders früh mit dem Projektbüro gesprochen werden.</i>	8 Trainer/innen	8 Klassen
<b>Mynd!Coach</b>	1 Tag (z. B. parallel für die Lehrenden, während die Schüler/innen den Aktionstag haben) <i>Info: Ein/e Trainer/in kann pro Tag 2 Gruppen à 12 Lehrenden im Umfang von je 3 Zeitstunden schulen.</i>	1 Trainer/in	24 Lehrende
<b>Gesamt</b>	<b>1-2 Tage vor Ort</b>	<b>9 Trainer/innentage</b>	<b>8 Klassen und 24 Lehrende</b>

#### Variante 2: rein analoge Version

Angebot	Umfang für die Schule	Anzahl Mynd!Guides	Reichweite
<b>Mynd!Class</b>	2 Tage vor Ort (z. B. je ein Basis- und ein Aufbaumodul pro Klasse) <i>Info: Ein/e Trainer/in kann pro Tag 2 x „ein Basis- und ein Aufbaumodul“ im Umfang von je 4 Unterrichtsstunden durchführen (≙ 2 Klassen.)</i>	2 Trainer/innen (pro Tag)	8 Klassen
<b>Mynd!Game</b>	2 Tage vor Ort <i>Info: Ein/e Trainer/in kann pro Tag 2 Games im Umfang von je 3 Unterrichtsstunden durchführen (≙ 2 Klassen.)</i>	2 Trainer/innen (pro Tag)	8 Klassen
<b>Gesamt</b>	<b>2-4 Tage vor Ort</b>	<b>8 Trainer/innentage</b>	<b>16 Klassen</b>

### Variante 3: rein digitale Version

Angebot	Umfang für die Schule	Anzahl Mynd!Guides	Reichweite
<b>Mynd!Class</b>	4 Unterrichtsstunden im Online-Seminar <i>Info: Das Online-Seminar umfasst hier das Basis- und ein Aufbaumodul (mehr/weniger Module sind auch möglich). Für das Online-Seminar wird ein Mynd!Guide benötigt. Diese/r kann pro Tag 2 Klassen anleiten.</i>	2 Trainer/innen	4 Klassen
<b>Mynd!Coach</b>	2 Zeitstunden im Online-Selbstlernprogramm (LMS) <i>Info: Für das LMS wird keine Trainer/in benötigt. Hier können alle Lehrenden die Module zeit- und ortsunabhängig absolvieren.</i>	-	alle Lehrenden
<b>Gesamt</b>	<b>Schüler/innen: 4 Unterrichtsstunden Lehrende: 2 Zeitstunden</b>	<b>2 Trainer/innentage</b>	<b>4 Klassen und alle Lehrenden</b>