



FAQs für den You!Mynd

Sollten für Sie Fragen offenbleiben, wenden Sie sich bitte an das Projektbüro (info@youmynd.de). Wir freuen uns, Ihre Fragen zu beantworten und dieser Liste hinzuzufügen!

Inhalt

1. Was bedeuten die einzelnen Mynd!Produkte?	3
2. Wo erfahre ich mehr Details über die You!Mynd Angebote (Mynd!Check, Mynd!Cast, Mynd!Game, Mynd!Class, Mynd!Coach, Mynd!Guide)?	3
3. Wie können die Angebote miteinander kombiniert werden?	3
4. In welcher Reihenfolge sollten die Module der Mynd!Class mit den Schüler/innen durchgenommen werden?	3
5. Wie kann man die Bedarfsanalyse (Mynd!Check) in den Unterricht integrieren?	3
6. Wie kann man die Mynd!Casts (Podcasts) in den Unterricht integrieren?	4
7. Woher weiß ich, dass die Schüler/innen die Mynd!Class im Online-Selbstlernprogramm (LMS) tatsächlich absolviert haben?	4
8. Gibt es bei You!Mynd eine Multiplikator/innenschulung?	4
9. Wie aufwendig ist die Multiplikator/innenschulung für die Lehrenden?	4
10. Was ist die Mynd!Guide Ausbildung?	4
11. Wie aufwendig ist die Mynd!Guide Ausbildung?	4
12. Wann finden die Mynd!Guide Ausbildungen statt?	4
13. Was unterscheidet den Mynd!Coach von der Mynd!Guide Ausbildung?	5
14. Welche Angebote können die Lehrenden selbst anleiten?	5
15. Was ist die Mynd!App?	6
16. Kann die Mynd!App auch unabhängig vom Mynd!Game genutzt werden?	6
17. Wie sieht es mit dem Datenschutz aus?	6
18. In welche Unterrichtsfächer passen die Inhalte von You!Mynd?	7
19. Gibt es eine Altersbegrenzung für das Programm (z. B. ab 18 Jahren oder schon ab 16 Jahren)?	7
20. Wie sieht es mit der Laufzeit aus?	7
21. Ist das vollständige Programm „leitfadenkonform“	7

1. Was bedeuten die einzelnen Mynd!Produkte?

- **Mynd!Check:** Online-Bedarfsanalyse für jeden der 5 Kompetenzbereiche
- **Mynd!Cast:** You!Mynd Podcast-Reihe
- **Mynd!Game:** analog-digitales Serious Game für den Unterricht (besteht aus Mynd!App und Mynd!Bag)
- **Mynd!App:** ist Teil des Mynd!Games und beinhaltet die fünf digitalen Mini-Games
- **Mynd!Bag:** in der Mynd!Bag sind die analogen Spielmaterialien für das Mynd!Game enthalten
- **Mynd!Class:** Seminar für mehr Selbstbewusstsein für Schüler/innen (analog und digital)
- **Mynd!Coach:** Psychoedukations-Seminar für Lehrende (Multiplikator/innenschulung; analog und digital)
- **Mynd!Guide:** zertifizierte/r Mynd!Guide Trainer/in
- **Mynd!Event:** jede You!Mynd Veranstaltung an einer Berufsschule (egal ob ein zweistündiges Seminar oder eine Ganztagesveranstaltung)
- **Mynd!Post:** E-Mail-Rundschreiben für alle an You!Mynd interessierten Ansprechpartner/innen in den BKK'n (enthält News, Termine der Mynd!Guide Ausbildung usw.)

2. Wo erfahre ich mehr Details über die You!Mynd Angebote (Mynd!Check, Mynd!Cast, Mynd!Game, Mynd!Class, Mynd!Coach, Mynd!Guide)?

Die Angebote werden ausführlicher im You!Mynd Produktkatalog beschrieben, welcher separat im You!Mynd SharePoint hinterlegt ist.

3. Wie können die Angebote miteinander kombiniert werden?

Alle You!Mynd Angebote können flexibel miteinander kombiniert werden: Von einzelnen kürzeren Veranstaltungen (2 bis 3 Unterrichtsstunden) bis zu einem ganztägigen Mynd!Event. Insbesondere der Mynd!Check sollte jedoch immer in Kombination mit den anderen Angeboten eingesetzt werden (z. B. zur Auswahl passender Podcast-Themen, als Einstieg in die Mynd!Class oder im Nachgang zum Mynd!Game). Beispiele, wie die Angebote im Schuljahr miteinander kombiniert werden können, finden Sie im You!Mynd Umsetzungsplan, welcher separat im You!Mynd SharePoint hinterlegt ist.

4. In welcher Reihenfolge sollten die Module der Mynd!Class mit den Schüler/innen durchgenommen werden?

Das Basismodul (Modul 1: Ich – Wer ist das?) ist verpflichtende Grundlage der Mynd!Class. Die drei weiteren (Aufbau-)Module können optional, je nach Bedarf und Kapazität, flexibel miteinander kombiniert werden.

5. Wie kann man die Bedarfsanalyse (Mynd!Check) in den Unterricht integrieren?

Der Mynd!Check dient als Einstieg in die Thematik und sollte immer mit den anderen Angeboten kombiniert werden (z. B. zur Auswahl passender Podcast-Themen, als Einstieg in die Mynd!Class oder im Nachgang zum Mynd!Game).

6. Wie kann man die Mynd!Casts (Podcasts) in den Unterricht integrieren?

Zur Auswahl der passenden Mynd!Cast Folgen (Themen) kann im Vorfeld der Mynd!Check für ein Stimmungsbild in der Klasse genutzt werden. Die Podcasts können dann gemeinsam im Unterricht bearbeitet werden (Transkripte liegen auf der Webseite vor). In Kombination mit dem Mynd!Check sollten hier ca. 2 Unterrichtsstunden pro Thema bzw. Folge eingeplant werden. Alternativ, wenn nur wenig Zeit zur Verfügung steht, kann der Mynd!Check im Unterricht bearbeitet und anschließend zur individuellen Weiterentwicklung außerhalb des Unterrichts auf die Podcasts verwiesen werden.

7. Woher weiß ich, dass die Schüler/innen die Mynd!Class im Online-Selbstlernprogramm (LMS) tatsächlich absolviert haben?

Im LMS der Mynd!Class sind die Module konsekutiv aufeinander aufgebaut. Das heißt erst nach erfolgreichem Abschluss eines Moduls mittels kurzer Lernerfolgskontrolle, kann das darauffolgende Modul absolviert werden. Haben die Schüler/innen alle 4 Module erfolgreich bestanden, erhalten sie ein downloadbares Zertifikat, welches Sie Ihrem/Ihrer Lehrenden aushändigen können.

8. Gibt es bei You!Mynd eine Multiplikator/innenschulung?

Der Mynd!Coach dient als Multiplikator/innenschulung. Mehr Details finden Sie im You!Mynd Produktkatalog, welcher separat im You!Mynd SharePoint hinterlegt ist.

9. Wie aufwendig ist die Multiplikator/innenschulung für die Lehrenden?

Die Multiplikator/innenschulung für die Lehrenden (Mynd!Coach) findet entweder als analoges oder als Online-Seminar statt (Dauer: 3 Zeitstunden). Darüber hinaus kann es alternativ auch als Online-Selbstlernprogramm (LMS) zeit- und ortsunabhängig absolviert werden (Dauer: ca. 2 Zeitstunden).

10. Was ist die Mynd!Guide Ausbildung?

Die Mynd!Guide Ausbildung ist ein ganztägiges Seminar zur Ausbildung zertifizierter You!Mynd Trainer/innen. Jede/r Trainer/in oder Lehrende, die/der You!Mynd Angebote an einer Berufsschule durchführt, muss diese Ausbildung absolvieren (Stichwort Qualitätssicherung). Voraussetzung für die Teilnahme ist, neben der Erfüllung der formalen Qualifikationsvoraussetzungen laut GKV-Leitfaden Prävention, ein bereits absolvierter Mynd!Coach. Mehr Details finden Sie im You!Mynd Produktkatalog, welcher separat im You!Mynd SharePoint hinterlegt ist.

11. Wie aufwändig ist die Mynd!Guide Ausbildung?

Voraussetzung für die Ausbildung zum Mynd!Guide ist der absolvierte Mynd!Coach (Dauer: 3 Zeitstunden bzw. 2 Zeitstunden bei Absolvierung im LMS). Die Mynd!Guide Ausbildung ist ein Ganztagesseminar, welches entweder im Projektbüro in Leipzig (kostenfrei an zuvor festgelegten Terminen mit begrenzter Kapazität) oder an individuell abgestimmten Terminen in Leipzig oder bei Ihnen vor Ort (hier fallen zusätzliche Kosten an) stattfindet.

12. Wann finden die Mynd!Guide Ausbildungen statt?

Die Mynd!Guide Ausbildungen werden 2 x jährlich im Projektbüro in Leipzig angeboten (max. Teilnehmendenzahl: jeweils 8). Die Termine werden rechtzeitig im Vorfeld mittels Rundschreiben an die interessierten Ansprechpartner/innen in den BKK'n angekündigt (interne Mynd!Post).

Darüber hinaus kann das Projektbüro für zusätzliche Schulungen mit variabler Termin- und Ortswahl gebucht werden (hier fallen extra Kosten an).

13. Was unterscheidet den Mynd!Coach von der Mynd!Guide Ausbildung?

Der Mynd!Coach ist eine dreistündige Multiplikator/innenschulung für Lehrende, in der das You!Mynd Projekt, die eigene Gesundheit und die Gesundheit der Schüler/innen thematisiert werden. Der Mynd!Guide dahingegen ist eine zertifizierte Ausbildung für alle Personen, die You!Mynd Angebote an einer Berufsschule anleiten. Das betrifft auch externe Trainer/innen und Lehrende, die die Angebote selbst an ihrer Schule durchführen wollen. Der Mynd!Coach muss als Voraussetzung für die Mynd!Guide Ausbildung absolviert werden.

14. Welche Angebote können die Lehrenden selbst anleiten?

Zur Anleitung der analogen Angebote (Mynd!Game, Mynd!Class und Mynd!Coach) müssen die Lehrenden zunächst als zertifizierte Mynd!Guides ausgebildet werden (Dauer: 1 Tag zzgl. Mynd!Coach Seminar im Vorfeld). Unabhängig davon können, nach eigenem Ermessen, die Podcasts im Unterricht eingebunden werden (Transkripte liegen auf der Webseite vor). Die Podcasts können einführend mit dem Mynd!Check kombiniert werden.

15. Was ist die Mynd!App?

Die Mynd!App gehört zum Mynd!Game. Über sie können die fünf digitalen Mini-Games gespielt werden. Die Mynd!App ist keine klassische App, sondern eine Progressive Web App (PWA). Es handelt sich dabei um eine Website, die zahlreiche Merkmale besitzt, die bislang nativen Apps vorbehalten waren. Sie muss daher nicht aus einem App-Store installiert werden, sondern kann direkt über den Internet-Browser und ohne Download genutzt werden.

16. Kann die Mynd!App auch unabhängig vom Mynd!Game genutzt werden?

In der Mynd!App können die 5 Mini-Games nur durch einen Code erschlossen werden, welcher im analogen Spiel erraten wird. Unabhängig davon können die 5 Mini-Games jedoch auf www.youmynd.de/mynd-game auch separat (d. h. ohne Anbindung an das analoge Game) gespielt werden. Allerdings empfehlen wir immer die Kombination mit dem analogen Game für ein umfassendes Spiel- und Wissenserlebnis.

17. Wie sieht es mit dem Datenschutz aus?

Die Datenschutzbestimmungen für die Webseite- inkl. allen integrierten digitalen Angeboten (Mynd!Check, Mynd!App und Learning Management Systeme der Mynd!Class und des Mynd!Coaches) finden Sie unter: www.youmynd.de/datenschutzerklaerung

18. In welche Unterrichtsfächer passen die Inhalte von You!Mynd?

Die You!Mynd Angebote sind unabhängig vom jeweiligen Unterrichtsfach. In den Berufsschulen werden sowohl berufsbezogene als auch berufsübergreifende (allgemeinbildende) Lerninhalte, wie Deutsch, Englisch oder Sport, vermittelt. Je nach Ausrichtung der Schule können sich selbstverständlich berufsbezogene Fächer anbieten (beispielsweise in Ausbildungen mit Gesundheitsbezug). In manchen Bundesländern wurden die Lehrpläne sogar bezüglich Inhalten zum Thema psychische Gesundheit angepasst. Im Vordergrund steht jedoch die Frage der zeitlichen Kapazität (wann oder zu welchen Anlässen kann You!Mynd eingebunden werden?). Hier bieten sich zum Beispiel Aktionstage, Sommerfeste, Angebote für Schüler/innen des Berufsvorbereitungsjahres, Vertretungsstunden usw. an. Darüber hinaus werden interessierte und engagierte Schulleitungen und Lehrende die Angebote in den Unterrichtsfächern einbinden, unabhängig davon, ob es thematisch gerade in den Lernstoff passt.

19. Gibt es eine Altersbegrenzung für das Programm (z. B. ab 18 Jahren oder schon ab 16 Jahren)?

Nein, es gibt keine Altersbegrenzung, die Zielgruppe sind alle Berufsschüler/innen. Darüber hinaus sind die Materialien so gestaltet, dass die Inhalte einfach und praktisch vermittelt werden.

20. Wie sieht es mit der Laufzeit aus?

Bezüglich der Laufzeit von You!Mynd Aktivitäten an den einzelnen Berufsschulen gibt es keine Vorgaben seitens des Projektbüros. Im Sinne der Nachhaltigkeit ist es jedoch wünschenswert, wenn nicht nur „einmalige Aktionen“ veranstaltet werden, sondern die Angebote z. B. über ein Halbjahr oder ein Schuljahr verteilt werden. Und wann immer weitere Bedarfe entstehen sollten, können in Absprache mit der zugehörigen Betriebskrankenkasse und dem Projektbüro neue Umsetzungen geplant werden.

21. Ist das vollständige Programm „leitfadenkonform“

Das gesamte Programm ist konform mit dem Leitfaden Prävention des GKV-Spitzenverbands.